

# LUBRAX HILITH EP ...

Graxa à base de sabão de lítio desenvolvida especialmente para engrenagens abertas de baixa velocidade como na lubrificação da coroa e pinhão de acionamento de fornos rotativos, secadores rotativos, moinhos de bolas, escavadeiras elétricas, shovels, draglines etc.  
Disponível nos graus NLGI 0 e 0/1.

**LUBRAX HILITH EP ...** é formulada com grafite e básicos de alta viscosidade selecionados para proporcionar uma excelente lubrificação sob condições operacionais severas. Sua excelente resistência à lavagem por água previne perdas de produto durante operação e ingresso de contaminantes no equipamento.

**LUBRAX HILITH EP ...** apresenta excelente desempenho antidesgaste e extrema pressão, excelente estabilidade mecânica, boa resistência à oxidação; além disso, proporciona boa proteção contra corrosão.

**LUBRAX HILITH EP ...** é recomendada para lubrificação de engrenagens abertas, rodetes de moendas, mancais de moendas na lubrificação da coroa e pinhão de acionamento de fornos rotativos, secadores rotativos, moinhos de bolas, escavadeiras elétricas, shovels, draglines e outras aplicações industriais que exijam lubrificantes com excelentes características antidesgaste e extrema pressão.

**LUBRAX HILITH EP ...** é isenta de solventes e asfaltos, e pode ser aplicada manualmente ou por sistemas centralizados e de pulverização de lubrificação.

Aditivos – Antioxidante, Anticorrosivo, Antiferrugem, Antidesgaste, Agente de Extrema Pressão e Passivador de Metais.

## ANÁLISES TÍPICAS \*

GRAU NLGI		0	0/1**
Penetração Trabalhada 60x	(0,1 mm)	370	347
Ponto de Gota	(°C)	160	190
Viscosidade do Óleo Básico a 40°C	(cSt)	4.125	966
Viscosidade do Óleo Básico a 100°C	(cSt)	130	45
Carga de Soldagem	(Kgf)	800	400
Carga Timken	(lb)	60	60
Grafite	(%)	15	15

\* As Análises Típicas representam os valores modais da produção, não constituindo especificações. Para informações mais detalhadas primeiramente consulte nossa assistência técnica.

\*\*Intermediário entre os graus NLGI 0 e NLGI 1.

Junho/2015

